

第1回 NVIDIA 学生アンバサダーキックオフ

日時：4月28日（金） 14時30分～16時00分

場所：滋賀大学彦根キャンパス、 場所：22番教室（DS棟1F） + オンライン（ZOOM）

参加対象者：滋賀大学の学生、教員

アジェンダ

- | | | |
|--|------------------------|-----|
| ・開会挨拶 | NVIDIA Scott Nunweiler | 10分 |
| ・NVIDIA 講演 | NVIDIA 小野寺和樹 | 45分 |
| ・学生アンバサダーの目標と計画
- 1か月の活動紹介(RAPIDS, KAMONOHASHIの使い方など) | 滋賀大学 学生 嘉悦 里奈子様、上野 孝斗様 | 20分 |
| ・認定証授与/第2期学生アンバサダー募集案内 | NVIDIA Vincent Gong | 5分 |
| ・閉会挨拶
- 琵琶湖環境プロジェクト/彦根プログラミング教室募集 | 滋賀大学 教授 齋藤邦彦様 | 10分 |

NVIDIA 講演の概要

小野寺和樹は、NVIDIAでシニアディープラーニングデータサイエンティストとして働いています。2019年から Kaggle Competition Grandmaster となり、コンペティションのトップ2 ランクを6回獲得しています。

本講演では、Kaggleについて簡単にご紹介した後、普段の生活でどのような活動をしているのかについてお話しします。また、どのような流れでGrandmasterになったのか、その時に必要となるスキルやコツ、上位を目指すためのアドバイスなど、学生に向けたメッセージについても触れさせていただきます。質疑応答の時間もありますので、参加者からの積極的なご質問をお待ちしております。

